



Kader-Einstufungsrichtlinien 2020 für 2021

Weiblich	U16			U18		U20		U23	Allg. Kl.
	13	14	15	16	17	18	19	20-22	
Jahrgang	07	06	05	04	03	02	01	00-98	
60m	8,50								
100m	13,50	13,30	13,00	12,80	12,60	12,40	12,20	12,00	11,80
200m		27,00	26,70	26,40	25,80	25,50	25,20	24,90	24,50
300m	45,50	44,50	43,50						
400m				60,50	59,00	57,50	56,00	55,50	54,50
800m	2:34,00	2:27,00	2:23,50	2:20,00	2:18,00	2:16,00	2:14,00	2:12,00	2:09,50
1000m	3:20,00	3:12,50	3:08,50						
1500m				4:56,00	4:50,00	4:45,00	4:42,00	4:39,00	4:35,00
3000m	11:40,00	11:20,00	11:00,00	10:45,00	10:30,00	10:12,00	10:02,00	9:56,00	9:48,00
5000m						18:15,00	17:50,00	17:25,00	17:00,00
10000m						38:00,00	37:15,00	36:30,00	36:00,00
Halbmarathon								1:21:00	1:18:00
Marathon								2:48:00	2:42:00
60mHü	10,20								
80mHü	13,10	12,75	12,55						
100mHü				15,10	14,70	14,70	14,50	14,30	14,00
300mHü	53,30	51,00	48,50						
400mHü				67,00	65,50	63,00	62,00	61,00	59,00
2000mHi				7:45,00	7:26,00				
3000mHi						11:30,00	11:15,00	11:00,00	10:48,00
Hoch	1,50	1,55	1,58	1,62	1,67	1,70	1,73	1,76	1,80
Stab	2,40	2,75	2,90	3,10	3,25	3,45	3,65	3,75	3,90
Weit	4,70	4,90	5,10	5,30	5,50	5,65	5,75	5,85	5,95
Drei				10,50	10,90	11,20	11,50	11,90	12,30
Kugel	10,50/2	11,20/3	12,00/3	12,50/3	13,00/3	12,50/4	13,00/4	13,50/4	14,00/4
Diskus	28,00/0,75	31,00/0,75	34,00/0,75	34,00/1	36,00/1	38,00/1	40,00/1	42,00/1	46,00/1
Hammer	32,00/2	34,00/3	37,00/3	40,00/3	41,50/3	41,50/4	44,00/4	46,00/4	48,50/4
Speer	36,00/400	38,00/400	40,00/400	40,00/500	42,00/500	42,00/600	44,00/600	46,00/600	48,50/600
Vortex	40,00								
5-Kampf	3000								
7 Kampf	3600	3800	3950	4200	4250	4400	4650	4800	5050

Die Kaderaufnahme erfolgt vorrangig über die Normerfüllung in der Freiluftsaison. Anpassungen bzw. in Sonderfällen (zB. Verletzung) kann nach Antrag aufgrund der Hallenleistung eine Aufnahme erfolgen. In den Bewerben Berglauf, Straßenlauf, Gehen, Crosslauf entscheidet der Sportausschuß auf Basis der Platzierung bei Österreichischen Meisterschaften. Nach der Hallen- bzw. Crosslaufsaison erfolgt eine Anpassung des Kaders.